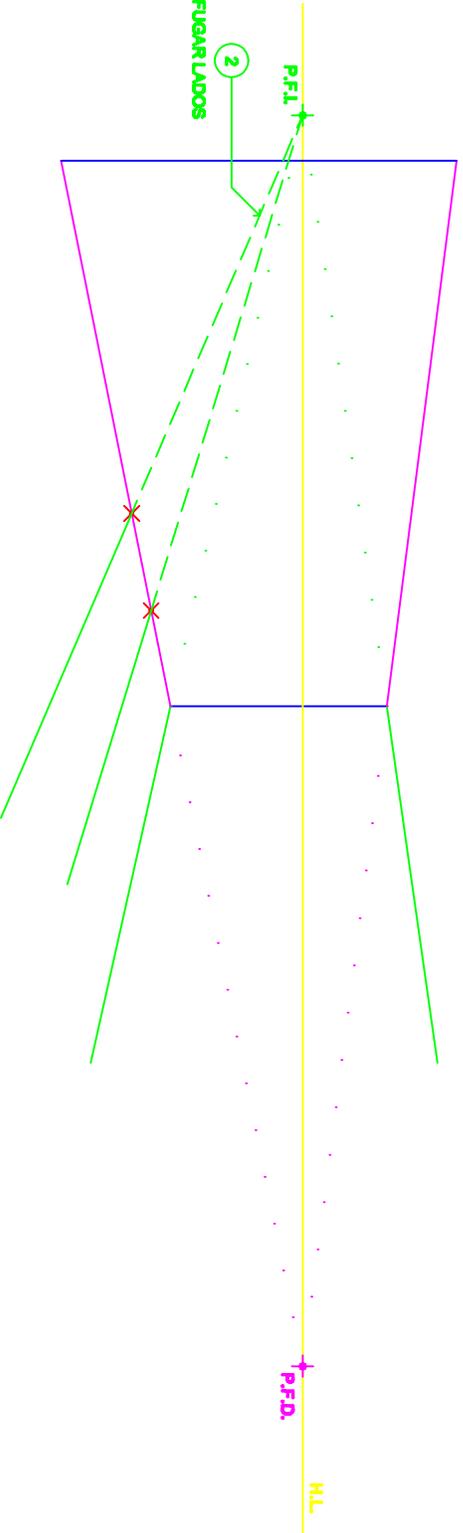
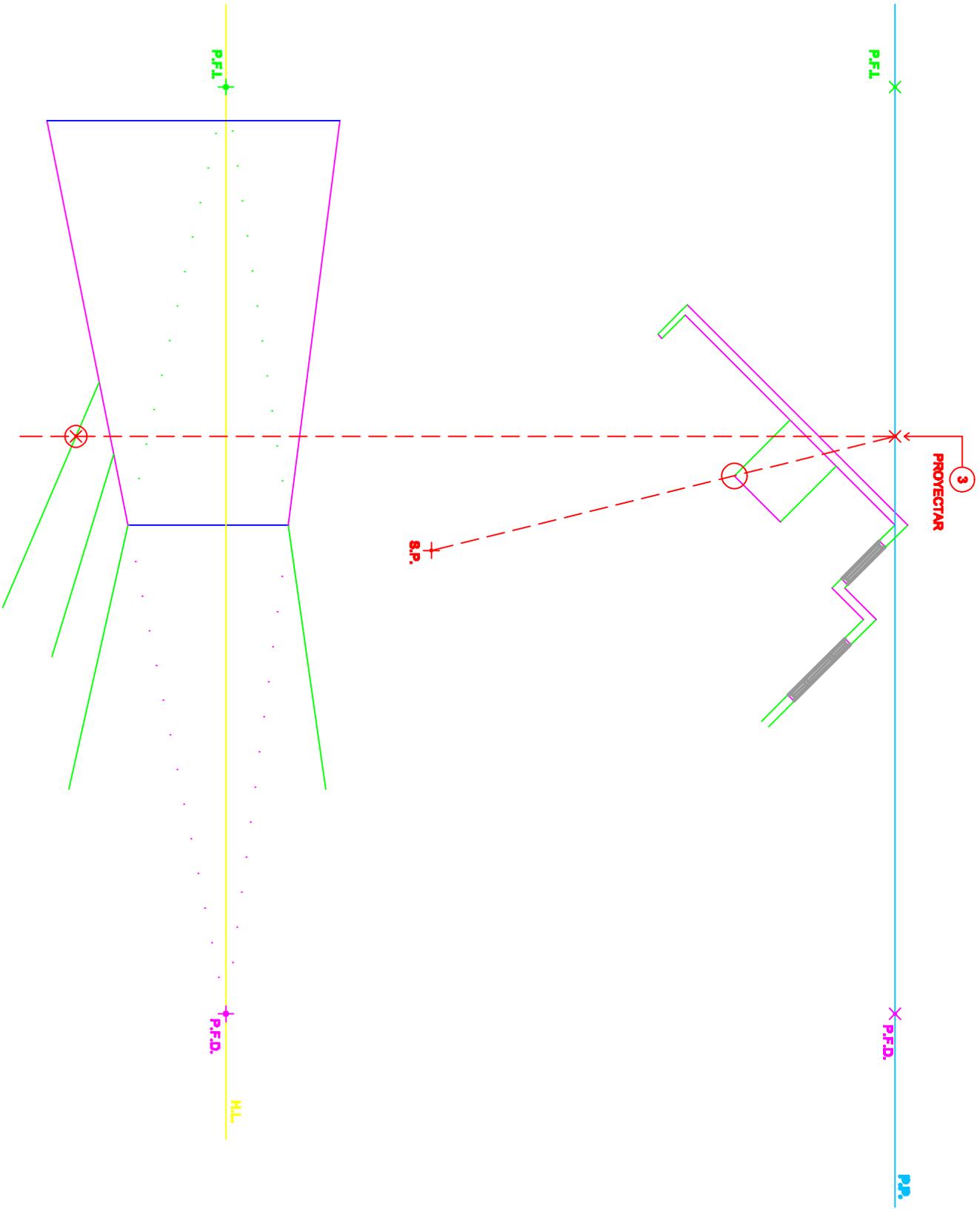


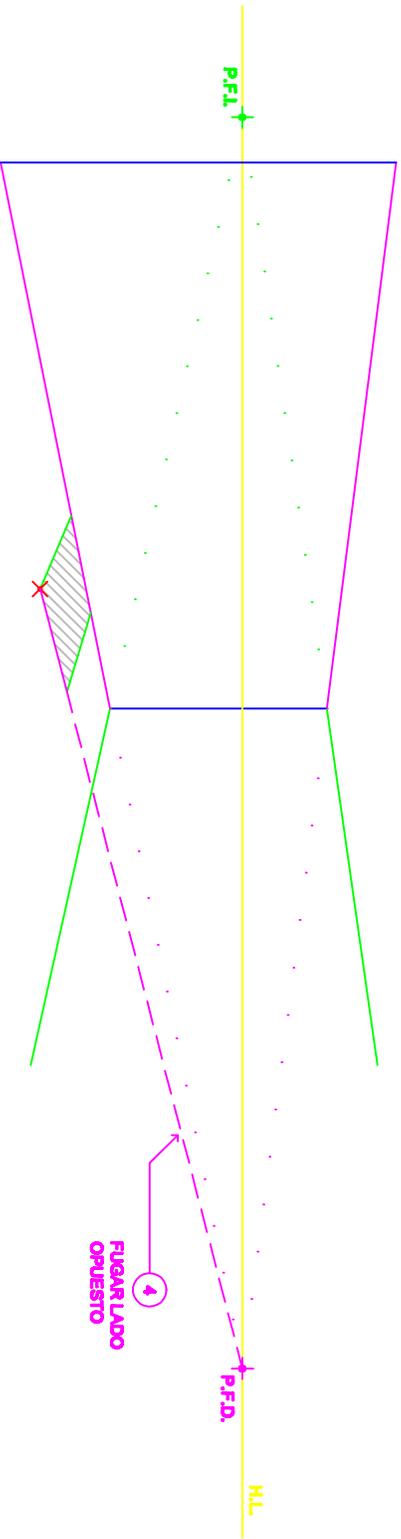
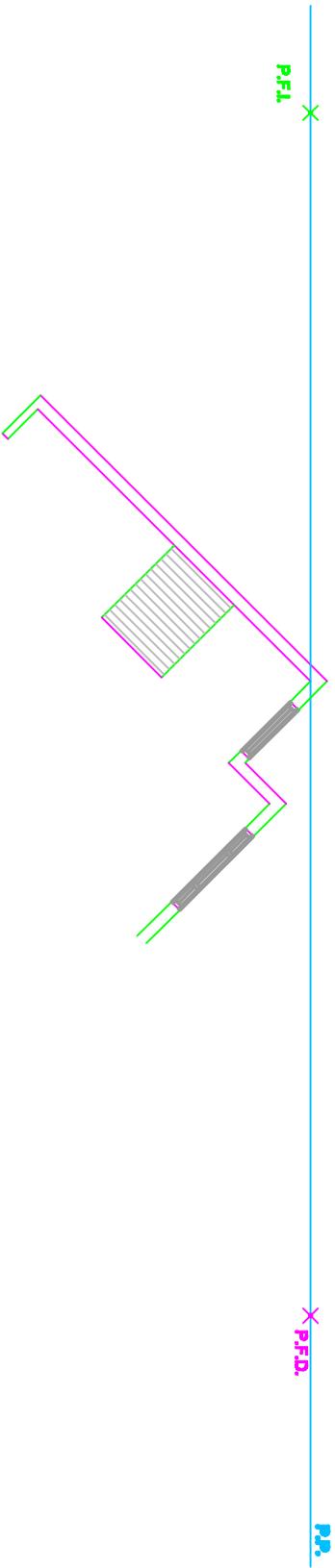
+ s.p.



2. FUGAR LADOS DE OBJETO UTILIZANDO COMO REFERENCIA LAS INTERSECCIONES ENCONTRADAS EN EL PASO #1

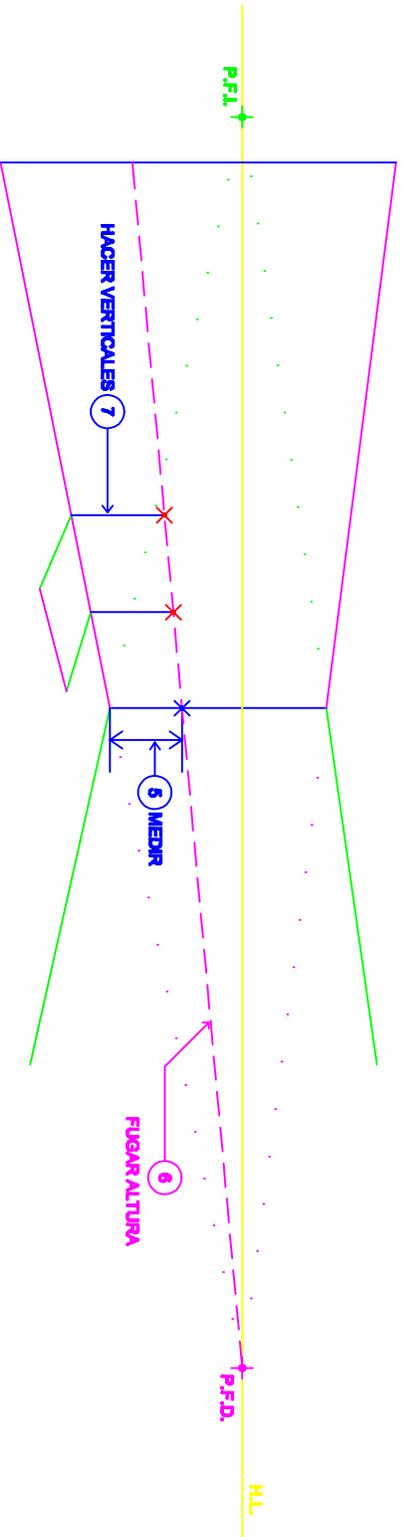
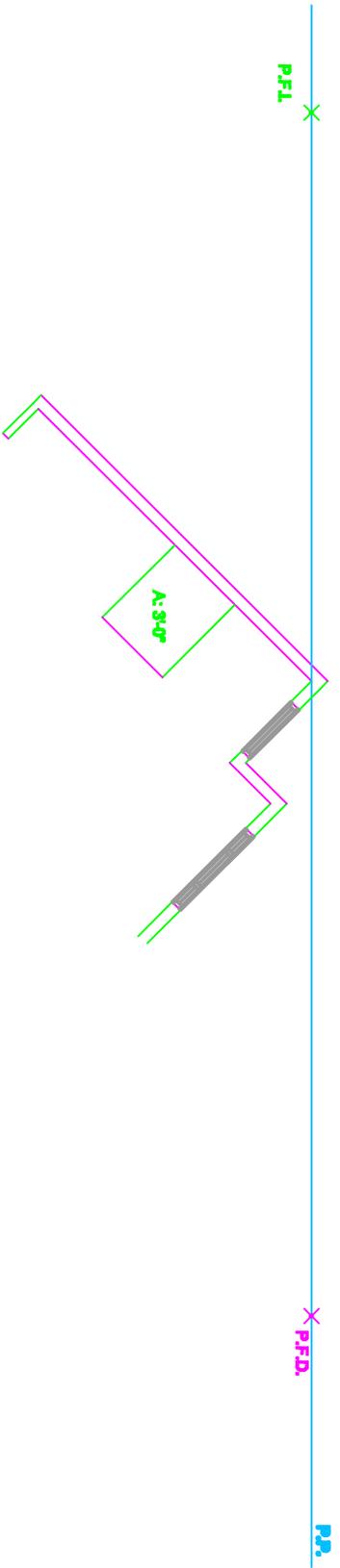


3. PROYECTAR ESQUINA DE OBJETO A LO LARGO DE ALGUNO DE LOS LADOS ENCONTRADOS EN EL PASO #2



+

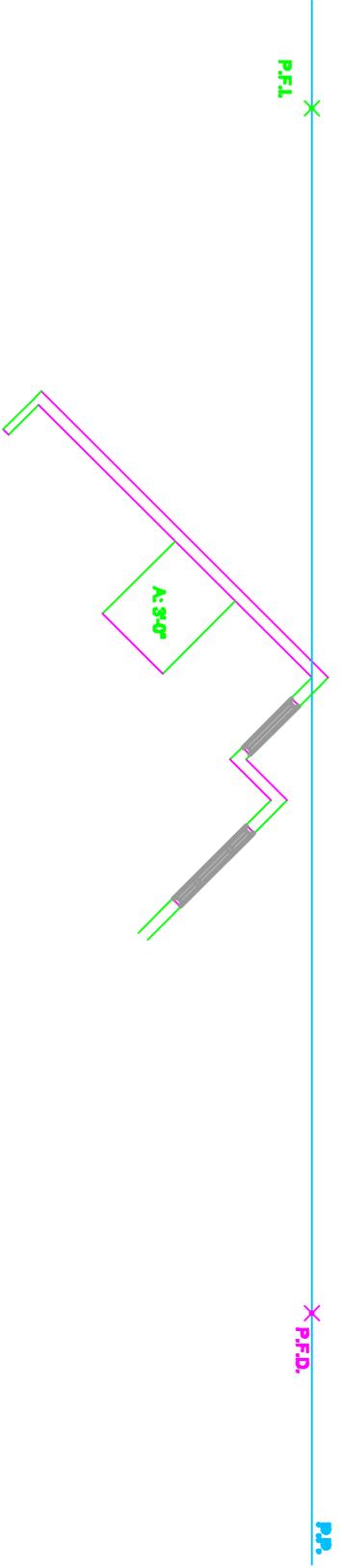
4. FIGUR LADO CONTRARIO DE OBJETO
 UTILIZANDO COMO REFERENCIA LA ESQUINA
 ENCONTRADA EN EL PASO 33. COMPLETANDO
 LA SILUETA DEL OBJETO EN EL PISO PRIMERO
 SIEMPRE



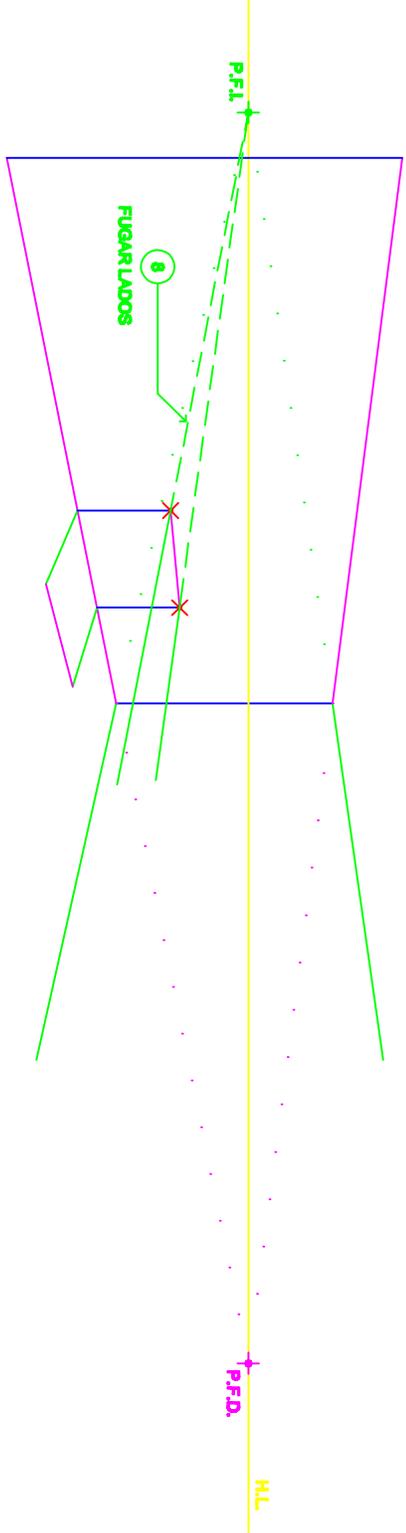
6. MEDIR ALTURA DE OSUETO EN PARED A ESCALA

6. FUGAR LA ALTURA DEL OSUETO A LO LARGO DE LA PARED DONDE SE ENCUENTRA

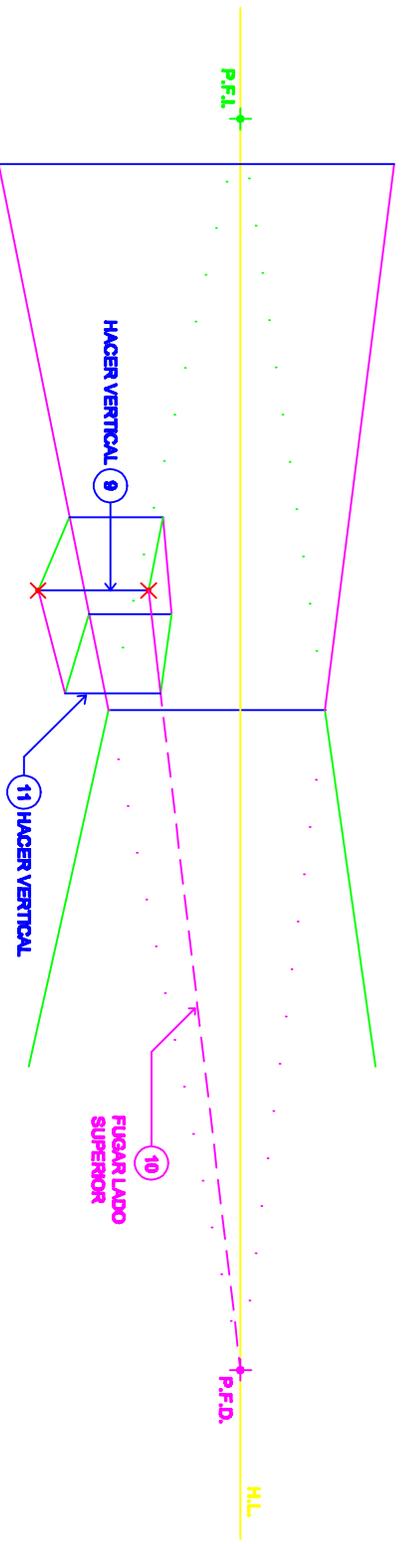
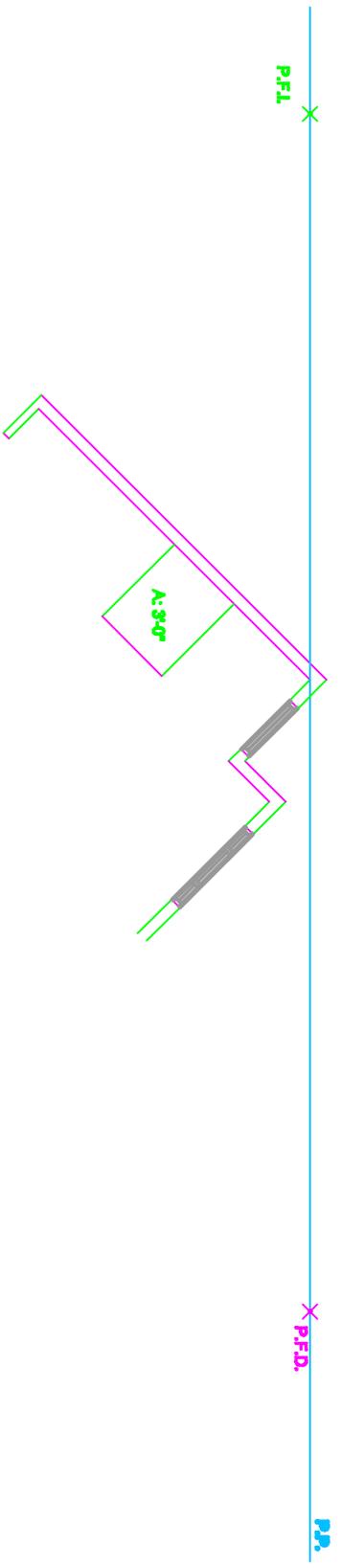
7. HACER LINEAS VERTICALES DESDE LAS INTERSECCIONES CON LA PARED ENCONTRADAS EN EL PASO #1 HASTA LA LINEA DE ALTURA FUGADA EN EL PASO #6 PARA ENCONTRAR LAS ESQUINAS SUPERIORES DEL OSUETO



+
S.P.



8. FUGAR LADOS DE OBJETO (LOS MISMOS
REALIZADOS EN EL PISO EN EL PASO #2)
UTILIZANDO COMO REFERENCIA LAS ESQUINAS
SUPERIORES ENCONTRADAS EN EL PASO #7



- 9. HACER VERTICAL DESDE ESQUINA ENCONTRADA EN EL PASO #9, HASTA LADOS SUPERIORES DIBUJADOS EN EL PASO #8.
- 10. FUGAR LADO OPUESTO SUPERIOR UTILIZANDO COMO REFERENCIA LA ESQUINA SUPERIOR ENCONTRADA EN EL PASO #9
- 11. HACER VERTICAL PARA COMPLETAR FIGURA