

Practicando con el blender

1 Utilizar el blender para realizar las siguientes prácticas.

- ▶ En la libreta sketch o papel Bristol aparte (tarjetas de práctica):
 - ▶ Práctica con el blender:
 - ▶ Creando 5 texturas diferentes con tela- incluir la tela al lado del render (10pts)
 - ▶ 5 texturas a mano con el marcador o. Blender (5 pts)
 - ▶ 1 corregir error (1 pt)
 - ▶ Pretratando el papel con el blender:
 - ▶ Emparejar el color. (4 pts)
 - ▶ Efecto de transparencia (5 pts)